# Místní pravidla The Old Course

**1. Hranice hřiště (prav. 27.1) -** oplocení areálu a obydlí, označení bílými kolíky,bílá ohrada výběhu koní. Bíločerné kolíky označují jednostranný aut pro jamku č. 14.

**2. Dropovací zóna -** na jamce č. 15 je černými kameny vyznačena dropovací zóna. Hráč ji smí použít, pokud se jeho míč nachází ve vodní překážce přímo obklopující ostrov.

**3. Nepohyblivé závady (prav. 24.2) -** veškeré cesty vč. Cest pro vozíky, terče vzdálenosti a zavlažovací systémy.

**4. Vápencové kameny -** na jamkách č. 11 a č. 18 jsou součástí hřiště.

**5. Elektrické vedení -** na jamce č. 14, povinnost beztrestného opakování rány.

**6. Kameny v bunkrech -** pohyblivá závada (prav. 24.1)

**7. Mladé stromky -** překáží-li stromek opatřený podpěrným kůlem hráči v zaujetí postoje nebo v prostoru zamýšleného švihu, musí se míč zvednout a beztrestně spustit na vzdálenost do jedné hole od nejbližšího místa úlevy v souladu s postupem předepsaným pravidlem 24-2b (Nepohyblivá závada)

**-** všechny značky vzdáleností na hřišti jsou měřeny na začátek grínu.

DĚKUJEME VÁM, ŽE VRACÍTE VYSEKNUTÉ DRNY, OPRAVUJETE STOPY PO DOPADU MÍČKU A NEODHAZUJETE NEDOPALKY CIGARET.

# Místní pravidla The New Course

**1. Hranice hřiště (prav. 27.1) -** oplocení areálu a obydlí, označení bílými kolíky. Bíločerné kolíky označují jednostranný aut pro jamky č. 2 a č. 3.

**2. Dropovací zóny -** na jamkách č. 4 a 16 jsou vyznačeny dropovací zóny. Hráč je smí použít, pokud se jeho míč na jamce č. 4 nachází ve vodní překážce za jamkovištěm a na jamce č. 16 se nachází ve vodní překážce v blízkosti jamkoviště označené žlutými kolíky

**3. Biozóny -** jsou vymezeny žlutočernými kolíky na jamkách č. 13, 14 a 15 - zákaz vstupu. Hráč postupuje podle pravidla 26-1 (Vodní překážky)

**4. Nepohyblivé závady (prav. 24.2) -** veškeré cesty vč. cest pro vozíky, terče vzdálenosti a zavlažovací systémy.

**5. Vápencové kameny -** na jamce č. 18 jsou součástí hřiště.

**6. Elektrické vedení -** na jamce č. 16, povinnost beztrestného opakování rány.

**7. Kameny v bunkrech -** pohyblivá závada (prav. 24.1)

**8. Mladé stromky -** překáží-li stromek opatřený podpěrným kůlem hráči v zaujetí postoje nebo v prostoru zamýšleného švihu, musí se míč zvednout a beztrestně spustit na vzdálenost do jedné hole od nejbližšího místa úlevy v souladu s postupem předepsaným pravidlem 24-2b (Nepohyblivá závada)

**9. Okrasné trávy -** leží-li míč v ostrůvku okrasné trávy nebo se ho dotýká nebo překáží-li okrasná tráva hráči v postoji či švihu, musí se využít úlevy podle prav. 25.1- půda v opravě.

- všechny značky vzdáleností na hřišti jsou měřeny na začátek grínu

DĚKUJEME VÁM, ŽE VRACÍTE VYSEKNUTÉ DRNY, OPRAVUJETE STOPY PO DOPADU MÍČKU A NEODHAZUJETE NEDOPALKY CIGARET.