

# COURSE GUIDE

# KOMBINÁCIE HRY COMBINATIONS OF ROUNDS



## Legenda / Legend:

● ●	Vzdialenosť od odpaliska Distance from teeing ground		Voda Water
▲ ▲	Vzdialenosť do stredu greenu Distance to the middle of green		Piesok Sand
■ ■ ■	Environmentally Sensitive Area – nevstupovať Environmentally Sensitive Area – keep off		Green
■ ■ ■	Aut Out of Bounds		Fairway
— —	Cesta Path		Raf Rough
WC	WC Toilet		Stromy Trees
●	Pitná voda Drinking water		

*Vzdialostné kolíky a kamene sú merané do stredu greenu.  
Distance stakes and markers are measured to the middle of the green.*

## Miestne pravidlá / Local Club Rules

1. Hranica ihriska (Pravidlo 27-1) / Out of Bounds (Rule 27-1)  
1) za bielymi kolíky, oplotením alebo bielymi čiarami / Beyond any fence or line of white stakes bordering the course.
2. A Vodné prekážky (Pravidlo 26) / Water Hazards (Rule 26)  
Vodné prekážky sú definované žltými kolíkmi alebo žltými liniami.  
Postranné vodné prekážky sú definované červenými kolíkmi alebo liniami. Všetky umelo vytvorené brehy vodných prekážok sú ich súčasťou / Water hazards are defined by yellow stakes or lines. Lateral water hazards are defined by red stakes or lines. All artificially surfaced banks are part of the hazard.

## 2.B Environmentálne citlivé priestory (Pravidlo 25) / Environmentally-Sensitive Areas (Rule 25)

- 1) vodné prekážky, ktorých vrcholček je čiernej farby sú pôdou v oprave, do ktorej je vstup prísne zakázaný, pokial hráčovi prekáža vo švihu alebo v zaujatí postoja hráč musí prijať úľavu podľa pravidla 25-1 / Environmentally-sensitive areas (ESA) are defined by red or yellow stakes with black tops and are Ground under Repair from which play is prohibited. If a player's ball lies in an ESA, or if it interferes with the player's stance or swing, the player must take relief, see Rule 25-1.

## 3.A Pohyblivé zábrany (Pravidlo 24-1) / Stones in Bunkers (Rule 24) kamene v pieskových bunkroch / Stones in bunkers are movable obstructions.

## 3.B Nepohyblivé zábrany (Pravidlo 24 – 2) / Immovable Obstructions (Rule 24)

- 1) farebné kamene na fairway označujúce vzdialenosť k okraju jamkoviska / Coloured distance stone markers on fairways.
- 2) mosty, cesty, chodníky s umelým povrchom (tmavosivé kamienky a drevená drt) / All bridges, roads artificially surfaced with dark grey pebbles or wooden chips and the edges of all roads.
- 3) nepohyblivé zábrany blízko greenu (Pravidlo 24-2) platí Dodatok I Pravidiel, strana 137 / Immovable obstructions close to the Putting Green (Rule 24-2 applies). The specimen Local Rule in the Rules of Golf is in effect – see Page 135.

## 4. Ochrana mladých stromov (Pravidlo 24-2) / Protection of Young Trees (Rule 24)

- 1) pri hre na hracej ploche, mimo prekážok, platí beztrestná úľava pri ochrane mladých stromov, ktorých výška nepresahuje výšku dvoch palíc Pravidlo 24-2b. Ak je lopta v prekážke hráč postupuje podľa Pravidla 24-2b(2)b. Platí pre stromy nie kríky! / Except in a hazard, if a tree, that is not higher than 2 club lengths, interferes with a player's stance or swing, the ball must be lifted, without penalty, and dropped in accordance with Rule 24-2b. If the ball is in a water hazard, the player must lift and drop the ball in accordance with Rule 24-2b(i).

**Trest za porušenie miestnych pravidiel pri hre na rany 2 trestné rany, pri hre na jamky strata jamky. / Penalty for Breach of Local Rules: Two Strokes in Stroke Play/Loss of Hole in Match Play.**

## VZDIALENOSTI A ČAS/Distances and Time

- A) Vzdialostné kolíky a vzdialostné kamene na fairvayi sú merané od predného okraja jamkoviska. / Distances from stakes and marker stones on the fairways are measured to the front of the green.
- B) Vzdialostné kamene na odpaliskách sú merané do stredu greenu. / The length of each hole printed on the scorecard and on tee markers is to the centre of green.
- C) Čas na odohratie deviatich jamiek je 2 hod. 20 min., osemnásťich 4 hod. 40 min. / Playing time for a four-ball playing 9 holes is 2 hours and 20 minutes and for 18 holes is 4 hours 40 minutes.

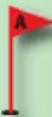
**1**

**PAR 4 HCP 11**



**TAYLOR COURSE**

**2**



**PAR 4 HCP 3**

◀ NEXT TEE



	301 m
	331 m
	360 m
	403 m
	403 m

**TAYLOR COURSE**

# 3



PAR 4 HCP 15



TAYLOR COURSE

# 4 PAR 3 HCP 13

◀ NEXT TEE



## TAYLOR COURSE

# 5



PAR 5 HCP 1



	414 m
	441 m
	477 m
	510 m
	510 m

TAYLOR COURSE

# 6

A PAR 3 HCP 5



TAYLOR COURSE

# 7



PAR 4 HCP 17

◀ NEXT TEE



	305 m
	319 m
	341 m
	362 m
	377 m

TAYLOR COURSE

# 8



PAR 4 HCP 7

NEXT TEE ➔



TAYLOR COURSE

**9**

**PAR 5 HCP 9**

19th TEE  
VARDON COURSE

10th TEE  
BRAID-COURSE



**TAYLOR COURSE**

# 10



PAR 5 HCP 12

	417 m
	453 m
	485 m
	503 m
	526 m

NEXT TEE ►



BRAID COURSE

# 11



PAR 3 HCP 8

	122 m
	148 m
	168 m
	191 m
	209 m



BRAID COURSE

# 12



PAR 4 HCP 2



	350 m
	371 m
	389 m
	412 m
	430 m

BRAID COURSE

# 13



PAR 4 HCP 14

◀ NEXT TEE



	268 m
	301 m
	321 m
	346 m
	346 m

BRAID COURSE

# 14

PAR 4 HCP 4



292 m
331 m
347 m
369 m
387 m

BRAID COURSE

# 15



PAR 3 HCP 16



BRAID COURSE

# 16



PAR 5 HCP 6



NEXT TEE ►



BRAID COURSE

# 17



PAR 4 HCP 18

◀ NEXT TEE



BRAID COURSE

# 18



## PAR 4 HCP 10

1st TEE  
TAYLOR COURSE

HOTEL INTERNATIONAL

19TH TEE VARDON COURSE



	233 m
	262 m
	287 m
	312 m
	312 m

## BRAID COURSE

# 19



PAR 4 HCP 11/12



VARDON COURSE

# 20



PAR 4 HCP 3/4



▲ NEXT TEE



VARDON COURSE

# 21 PAR 5 HCP 13/14



NEXT TEE ►



## VARDON COURSE

# 22



PAR 3 HCP 5/6

	123 m
	134 m
	147 m
	164 m
	183 m

NEXT TEE ▲



VARDON COURSE

# 23



## PAR 4 HCP 17/18



VARDON COURSE

# 24



PAR 5 HCP 1/2



	429 m
	460 m
	483 m
	508 m
	536 m

VARDON COURSE

# 25



PAR 4 HCP 7/8



VARDON COURSE

# 26



PAR 3 HCP 15/16

NEXT TEE ►



VARDON COURSE

# 27 PAR 4 HCP 9/10

◀ 10th TEE  
BRAID COURSE

1st TEE  
TAYLOR COURSE



## VARDON COURSE



# PAR-3 ACADEMY COURSE

1

59 m	59 m
------	------

2

72 m	72 m
------	------

3

69 m	69 m
------	------





HOTEL  
International  
★★★



Golf Village



GOLFOVÝ REZORT BLACK STORK  
TATRANSKÁ 754  
059 52 VEĽKÁ LOMNICA  
SLOVAKIA  
TEL: +421 52 4661 806  
EMAIL: GOLF@GOLFINTER.SK